



Javni zavod za šport Občine Kočevje

Trg zbora odposlancev 30, 1330 Kočevje

Tel: 01/ 8931326,
Tel: 01/8931327
Fax: 01/ 8951830;
ID št.za DDV:24827932;
mat.št. 2187094
email: info@sport-kocevje.si

Kočevje, 02.07.2010

VSEM IZVAJALCEM LPŠ V OBČINI KOČEVJE V LETU 2010

Zadeva: **OBVESTILO**

Obveščamo vas, da so na spletni strani Javnega zavoda za šport Občine Kočevje (<http://www.sport-kocevje.si>) na voljo **NOVI**, preurejeni obrazci za spremljane izvajanja LPŠ.

Obrazci so pripravljene v obliki Excelove predloge, kar vam bo olajšalo pisanje vseh poročil (o izvajanju redne športne vadbe, o tekmah, o izpopolnjevanju, o prireditvah...). Obrazci v obliki Excelove predloge vam omogočajo enostavnejšo uporabo, saj pri shranjevanju vnesenih podatkov obrazci, kot je Excelova predloga, vedno ostanejo nespremenjeni (prazni obrazci), vneseni podatki pa se pri shranjevanju shranijo kot nov Excelov dokument z imenom, ki ga sami določite!

Poročil na starejših obrazcih ne bomo več sprejemali, saj so le-ti nepregledni in zelo otežujejo spremljanje in posledično vrednotenje samih poročil.

Poročila se oddajajo do dogovorjenega roka in, če je le možno, v elektronski obliki na naslov info@sport-kocevje.si (zaradi hitrejše obdelave). Poročila še vedno lahko oddate tudi osebno ali po navadni pošti na naslov Javnega zavoda za šport Občine Kočevje, TZO 30, Kočevje.

Posebej opozarjam na navodila za izpolnjevanje! Poudarek je na določilo, da morate za vsako vadbeno skupino, ki je priznana po LPŠ-ju, izpolniti samostojni obrazec (tako za vadbeni proces, kot tudi za tekme). Poročila izpolnite in oddate tudi v primeru, da ni bilo organizirane vadbe, saj so le oddana poročila osnova za obračun in izplačilo sredstev.

Za kakršnekoli informacije glede obrazcev za spremljanje izvajanja LPŠ v občini Kočevje (vpisovanje,...) sem vam na voljo vsak delovnik od 7-15h na telefonski številki 041 424 617 ali osebno na sedežu Javnega zavoda za šport Občine Kočevje, TZO 30.

Javni zavod za šport Občine Kočevje

Sebastjan Vovko, strokovni sodelavec